

Clément RONDEAU

Etudiant en développement de jeux vidéo.
Recherche stage de 6 mois à partir de mars 2018.

informations

ANGOULÊME, France
+33 (0)6 33 82 33 95
rondeau.clement@gmail.com
www.rondeau-clement.fr
www.linkedin.com/in/clement-r

langues

Anglais : professionnel

centres d'intérêt

Développement

Conception et développement de jeux vidéo (Unity, Unreal).

Jeux vidéo

FPS multijoueur, simulation, stratégie, roguelike.

Musique

Pratique de la guitare pendant 7 ans.

Sport

Pratique du Krav Maga pendant 3 ans.

projets personnels

Castle Rush

Arcade multijoueur local, 2017

Smartland

Application mobile, 2017

Deadly Riff Reboot

Combat rythmique, 2017

Crazy toy city

Arcade multijoueur local, 2017

From robots with love

Arcade multijoueur local, 2017

Sana

Puzzle en réalité virtuelle, 2017

Deadly Riff

Combat rythmique, 2017

Pedalboard disorder

Puzzle, 2017

Let them in

Rythme, 2016

Welcome to Dalaca

Arcade, 2016

Chicken Run

Course sur un platformer, 2016

développement

Unity

(Unity 2017.x)



C#

(Mono)



C++

(Qt, Boost, SFML)



Moteur audio Wwise



Python

(Django)



Réalité augmentée

(Vuforia)



conception et gestion de projet

Méthode agile (SCRUM)

UML

Merise

Ecriture de documentation

expériences

10/2016
11/2014

Lengow, Nantes 44

Développeur python (Django)
Développement de connecteurs (API) à des places de marché.
Retraitement de données sous divers formats (csv, XML, ...).
Gestion de projets en relation avec des grandes entreprises (La Redoute, RueDuCommerce).

11/2014
11/2012

Inter Mutuelles Assistance, St-Herblain 44

Technicien Helpdesk
Analyse et résolution de problèmes matériels et logiciels.
Relation client pour plusieurs assurances (MAIF, MACIF).

2012
2010

Arrivé, Saint Fulgent 85

Manutention et préparation de commandes.

CDI étudiant

projets scolaires

12/2016
12/2016

Axiome, expérience localisée

Projet réalisé sur Unity avec Vuforia et Wwise

Equipe de 5 étudiants

Le visiteur pénètre dans une pièce aménagée comme un salon de grand-mère, il est muni du révélatoscope (application de réalité augmentée) pour découvrir les secrets de cette famille.

12/2016
12/2016

Unfold, shoot'em up

Projet réalisé sur Unity et Wwise sur le thème "Shooter".

Equipe de 6 étudiants

Jeu à deux où un joueur ne peut que voir et émettre des sons et un autre ne peut qu'entendre et tirer.

formations

2018
2016

Master JMIN

Développement de jeux vidéo

CNAM ENJMIN, Angoulême

2016
2014

Titre RNCP niveau 2

Concepteur développeur web

IMIE, Rezé

2012
2010

BTS Informatique et Réseaux

Développement et réseaux pour l'industrie

Lycée Nicolas Appart, Nantes

2010
2008

BAC Génie Electronique

Conception et réalisation de circuits électroniques

Lycée Léonard de Vinci, Montaigu